

РОССИЙСКАЯ АКАДЕМИЯ НАУК
ОТДЕЛЕНИЕ МАТЕМАТИЧЕСКИХ НАУК РАН
ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР ИМ. А. А. ДОРОДНИЦЫНА РАН
НАЦИОНАЛЬНЫЙ КОМИТЕТ РАН ПО РАСПОЗНАВАНИЮ ОБРАЗОВ И АНАЛИЗУ ИЗОБРАЖЕНИЙ

НАЦИОНАЛЬНАЯ АКАДЕМИЯ НАУК УКРАИНЫ
КРЫМСКИЙ НАУЧНЫЙ ЦЕНТР НАНУ
КРЫМСКАЯ АКАДЕМИЯ НАУК
ТАВРИЧЕСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМ. В. И. ВЕРНАДСКОГО

НАЦИОНАЛЬНАЯ АКАДЕМИЯ НАУК БЕЛАРУСИ

ПРИ ПОДДЕРЖКЕ

РОССИЙСКОГО ФОНДА ФУНДАМЕНТАЛЬНЫХ ИССЛЕДОВАНИЙ
КОМПАНИЙ ФОРЕКСИС И ЦСПИР

Интеллектуализация обработки информации

ИОИ-2010

Республика Кипр, г. Пафос,
17–24 октября 2010

Доклады 8-й международной конференции



Москва, 2010

УДК 004.85+004.89+004.93+519.2+519.25+519.7
ББК 22.1:32.973.26-018.2
И73

Интеллектуализация обработки информации: 8-я международная конференция.
И73 Республика Кипр, г. Пафос, 17–24 октября 2010 г.: Сборник докладов. — М.: МАКС Пресс, 2010. — 556 с.
ISBN 978-5-317-03409-2

В сборнике представлены доклады 8-й Международной конференции «Интеллектуализация обработки информации–2010», проводимой Вычислительным центром им. А. А. Дородницына РАН, Таврическим национальным университетом им. В. И. Вернадского Национальной академии наук Украины и Национальной академией наук Беларуси при финансовой и организационной поддержке РФФИ и компаний Форексис и ЦСПиР.

Конференция проводится с 1989 года; начиная с 2000 года — регулярно один раз в два года, и является представительным научным форумом в области интеллектуального анализа данных, машинного обучения, распознавания образов и анализа изображений, обработки сигналов, дискретного анализа.

УДК 004.85+004.89+004.93+519.2+519.25+519.7
ББК 22.1:32.973.26-018.2

ISBN 978-5-317-03409-2

© Авторы докладов, 2010
© Вычислительный центр РАН,
Таврический национальный университет, 2010

Отметим, что в рассматриваемой модели недопустимо пересечение описаний объектов из разных образов.

Тестом [1] называется совокупность признаков, различающих любые пары объектов, принадлежащих разным образам (классам по каждому из механизмов классификации [5]). Тест называется минимальным, если содержит минимальное количество признаков. Тест называется безызбыточным, если содержит безызбыточное количество признаков.

Под закономерностями в знаниях будем понимать подмножества признаков с определенными легко интерпретируемыми свойствами, влияющими на различимость объектов из разных образов, устойчиво наблюдаемыми для объектов из обучающей выборки и проявляющимися на других объектах той же природы, а также весовые коэффициенты признаков, задающие различимость объектов из разных образов.

К упомянутым подмножествам будем относить константные (принимающие одно и тоже значение для всех образов), устойчивые (константные внутри образа, но не являющиеся константными), неинформативные (не различающие ни одной пары объектов), альтернативные (в смысле включения в ДТ), зависимые (в смысле включения подмножеств различимых пар объектов), несущественные (не входящие ни в один безызбыточный ДТ), обязательные (входящие во все безызбыточные ДТ) признаки, а также все минимальные и все (либо часть — при большом признаковом пространстве) безызбыточные различающие подмножества признаков, являющиеся, по сути, соответственно минимальными и безызбыточными ДТ [5].

Далее устойчивые признаки будем обозначать через r_i^j , где i — номер признака, j — номер образа.

Также к закономерностям относятся весовые коэффициенты признаков, формула для вычисления которых приведена в [5].

Безызбыточный безусловный диагностический тест (ББДТ) [1] характеризуется одновременным предъявлением всех входящих в него признаков исследуемого объекта при принятии решений.

Для поиска ББДТ применяется процедура построения матрицы импликаций [4, 5] — целочисленной матрицы \mathbf{U} , столбцы которой сопоставлены характеристическим признакам z_1, z_2, \dots, z_m , а строки — всевозможным парам объектов v, l , соответственно из разных образов a, b (классов); $v \in \{1, 2, \dots, \sigma(\mathbf{Q}^a)\}$, $l \in \{1, 2, \dots, \sigma(\mathbf{Q}^b)\}$, где $\sigma(\mathbf{Q}^a)$ ($\sigma(\mathbf{Q}^b)$) — количество строк в подматрице \mathbf{Q}^a (\mathbf{Q}^b) матрицы \mathbf{Q} . Строка \mathbf{U}_i матрицы \mathbf{U} представляет собой значение целочисленной вектор-функции различения, j -я ($j \in \{1, 2, \dots, m\}$) компонента u_{ij} которой вычисляется по формуле:

$$u_{i,j} = |q_{v,j}^a - q_{l,j}^b|, \quad (1)$$

где $q_{v,j}^a$ ($q_{l,j}^b$) — значение признака z_j для объекта v (l); $i = \prod_{r=1}^a \sigma(\mathbf{Q}^r) \sum_{s=r+1}^{b-1} \sigma(\mathbf{Q}^s) + \sum_{r=1}^{v-1} \sigma(\mathbf{Q}^b) + vl$, а $u_{i,j}$ вычисляется для каждой пары образов.

Будем говорить, что строка \mathbf{U}_d поглощает строку \mathbf{U}_l ($\mathbf{U}_d \succ \mathbf{U}_l$), если

$$(\mathbf{U}_d \succ \mathbf{U}_l) \leftrightarrow \forall i \in I(u_{di} \geq u_{li}),$$

где $i \in \{1, \dots, s\}$ — множество строк матрицы \mathbf{U} , и строки \mathbf{U}_d и \mathbf{U}_l несравнимы ($\mathbf{U}_d \neq \mathbf{U}_l$)

$$(\mathbf{U}_d \neq \mathbf{U}_l) \leftrightarrow (\mathbf{U}_d \not\succeq \mathbf{U}_l) \& (\mathbf{U}_l \not\succeq \mathbf{U}_d).$$

Безызбыточной матрицей импликаций (БМИ) назовем такую матрицу \mathbf{U}' , в которой отсутствуют поглощающие строки.

Отметим, что понятие БМИ для булевых [5] и k -значных признаков различаются, что приводит к необходимости модификации алгоритма выявления закономерностей, приведенного в статье [5].

Безызбыточным столбцовым покрытием (БСП) БМИ называется подмножество столбцов, покомпонентная сумма элементов которых равна столбцу, состоящему из ненулевых значений элементов и при исключении любого столбца из данного подмножества указанное свойство нарушается.

Каждое столбцовое покрытие БМИ задает полностью различающее подмножество признаков, состоящее из признаков, соответствующих столбцам, входящим в данное покрытие.

Анализ k -значных данных

Анализ k -значных данных сводится к выявлению закономерностей.

В целях сокращения перебора при выявлении закономерностей для больших размеров матриц \mathbf{Q} и \mathbf{R}' предлагается ряд оптимизирующих преобразований, таких как построение сокращённых целочисленных матриц описания (\mathbf{Q}'), различений (\mathbf{R}'') и по матрицам \mathbf{Q}' и \mathbf{R}'' сокращённой БМИ (\mathbf{U}'').

Отметим, что в практических целях целесообразно строить БМИ, секционированную по механизмам классификации [5].

Постановка задачи. Даны матрицы \mathbf{Q} и \mathbf{R} в пространстве k -значных признаков.

Необходимо построить матрицу \mathbf{U}'' , найти все её безызбыточные столбцовые покрытия и соответствующие множества k -значных ББДТ одновременно с выявлением других закономерностей.

По исходным матрицам \mathbf{Q} и \mathbf{R}' построим матрицу \mathbf{U}' одновременно с вычислением весовых коэффициентов признаков [5].

Построим матрицы \mathbf{Q}' и \mathbf{R}'' по матрицам \mathbf{Q} и \mathbf{R}' . Каждый образ представим двумя строками матрицы \mathbf{Q}' . Каждую чётную (нечётную) строку \mathbf{Q}'_i (\mathbf{Q}'_f) матрицы \mathbf{Q}' представим целочисленным

вектором ($i = 2c, f = 2c - 1, c \in \{1, \dots, v\}, v$ — количество образов), j -я ($j \in \{1, \dots, m\}$) компонента которого соответствует максимальному (минимальному) значению j -го характеристического признака внутри каждого образа, и вычисляется по формуле:

$$q'_{i,j} = \max_l q^l_{j,c}, \tag{2}$$

$$q'_{f,j} = \min_l q^l_{j,c}, \tag{3}$$

где $q^l_{j,c}$ — значение признака z_j для объекта $l \in \{1, \dots, r_c\}$ из образа c , а r_c — количество объектов, принадлежащих образу c .

При этом сохраняется взаимнооднозначное соответствие между строками матриц Q' и R'' такое же, как между строками матриц Q и R' .

Как указывалось ранее, в рамках рассматриваемой матричной модели не допускается пересечение описания образов, поэтому если при построении матрицы Q' строки из разных образов совпали, то для обеспечения непересечения образов предлагается использовать правило 1.

Правило 1: Если строка в матрице Q' из образа c совпадает со строкой из образа e ($c \neq e$), то заменяются все строки матриц Q' и R'' из образов c, e строками матриц Q и R' из образов c, e соответственно.

Отметим, что процесс применения правила 1 является итеративным и повторяется до тех пор, пока в матрице Q' не останется совпадающих строк из разных образов. При этом правило целесообразно применять только в случаях, когда количество совпадающих строк не превышает заданного числа g' , зависящего от размерности и самих знаний, представленных матрицами Q и R . В противном случае мы не достигнем сокращения перебора.

Обозначим скорректированные матрицы через Q'' и R''' соответственно и по ним построим матрицу U'' , строка U''_i которой представляет собой значение целочисленной вектор-функции различения, j -ю ($j \in \{1, \dots, m\}$) компоненту $u''_{i,j}$ которой будем вычислять аналогично формуле 1.

По построенной матрице U'' выявим закономерности с применением модифицированного алгоритма, основанного на алгоритмах [4, 6]. Модификация заключается в запоминании и удалении столбцов матрицы U'' , сопоставленных альтернативным (за исключением одного) и зависимым признакам при построении столбцовых покрытий матрицы U'' . В целях сокращения перебора при поиске БСП матрицы U'' , запоминаются и удаляются столбцы, сопоставленные признакам в разной степени различающие одни и те же объекты, за исключением одного, а также пара столбцов, покомпонентная сумма элементов которых не равна 0 при наличии столбца в матрице U'' , соответствующие элементы которого не равны 0, при равенстве 0

остальных элементов. Нахождение БСП матрицы U'' будем продолжать до достижения количества найденных БСП величины g'' , определяемой экспериментально.

При количестве найденных БСП, меньшем, чем g'' , поглощаемые столбцы в матрице U'' , сопоставленные зависимым признакам и удалённые из матрицы U'' при нахождении БСП, используются для поиска дополнительных БСП в целях принятия решения с заданной точностью.

Поскольку процедура оптимизации не является эквивалентным преобразованием, то возможно появление БСП матрицы U'' , не являющихся БСП матрицы U' . В связи с этим необходимо проверить являются ли построенные БСП матрицы U'' БСП для матрицы U' .

Сформулируем правило 2 для нахождения и исключения тех БСП матрицы U'' , которые не являются БСП матрицы U' .

Правило 2. Если покомпонентная сумма элементов столбцов матрицы U' j -го БСП, построенного по матрице U'' , будет содержать хотя бы один нулевой элемент, то j -й БСП для матрицы U'' не является БСП для матрицы U' .

По оставшимся после применения правила 2 БСП, построим ББДТ.

Далее приведём пример, иллюстрирующий поиск вышеупомянутых закономерностей.

Иллюстративный пример

Пусть заданы матрицы Q и R (см. рис. 1). Упорядочим строки матриц Q и R по принадлежности к образам (рис. 2).

$Q =$	<table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><th>z_1</th><th>z_2</th><th>z_3</th><th>z_4</th><th>z_5</th><th>z_6</th><th>z_7</th><th>z_8</th></tr> <tr><td>3</td><td>4</td><td>8</td><td>9</td><td>5</td><td>1</td><td>3</td><td>4</td></tr> <tr><td>2</td><td>5</td><td>7</td><td>9</td><td>4</td><td>1</td><td>5</td><td>4</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td>8</td><td>8</td><td>4</td><td>1</td><td>5</td><td>4</td></tr> <tr style="border-top: 1px dashed black;"><td>3</td><td>5</td><td>7</td><td>8</td><td>3</td><td>0</td><td>8</td><td>4</td></tr> <tr><td>4</td><td>2</td><td>6</td><td>8</td><td>4</td><td>1</td><td>5</td><td>4</td></tr> <tr style="border-top: 1px dashed black;"><td>1</td><td>2</td><td>8</td><td>8</td><td>3</td><td>-</td><td>3</td><td>4</td></tr> <tr><td>2</td><td>3</td><td>8</td><td>8</td><td>4</td><td>1</td><td>3</td><td>4</td></tr> <tr style="border-top: 1px dashed black;"><td>2</td><td>6</td><td>7</td><td>9</td><td>5</td><td>1</td><td>3</td><td>4</td></tr> <tr><td>1</td><td>-</td><td>7</td><td>8</td><td>4</td><td>0</td><td>6</td><td>4</td></tr> <tr style="border-top: 1px dashed black;"><td>1</td><td>4</td><td>8</td><td>8</td><td>3</td><td>0</td><td>4</td><td>4</td></tr> </table>	z_1	z_2	z_3	z_4	z_5	z_6	z_7	z_8	3	4	8	9	5	1	3	4	2	5	7	9	4	1	5	4	3	3	8	8	4	1	5	4	3	5	7	8	3	0	8	4	4	2	6	8	4	1	5	4	1	2	8	8	3	-	3	4	2	3	8	8	4	1	3	4	2	6	7	9	5	1	3	4	1	-	7	8	4	0	6	4	1	4	8	8	3	0	4	4	$R =$	<table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><th>k_1</th><th>k_2</th></tr> <tr><td>1</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td></tr> <tr style="border-top: 1px dashed black;"><td>1</td><td>2</td></tr> <tr><td>1</td><td>2</td></tr> <tr style="border-top: 1px dashed black;"><td>1</td><td>2</td></tr> <tr><td>2</td><td>1</td></tr> <tr style="border-top: 1px dashed black;"><td>2</td><td>1</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td></tr> <tr style="border-top: 1px dashed black;"><td>2</td><td>2</td></tr> </table>	k_1	k_2	1	1	1	1	1	1	1	2	1	2	1	2	2	1	2	1	2	2	2	2	$R' =$	<table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>1</td></tr> <tr style="border-top: 1px dashed black;"><td>2</td></tr> <tr><td>2</td></tr> <tr style="border-top: 1px dashed black;"><td>2</td></tr> <tr><td>3</td></tr> <tr style="border-top: 1px dashed black;"><td>3</td></tr> <tr><td>4</td></tr> <tr style="border-top: 1px dashed black;"><td>4</td></tr> </table>	1	1	1	2	2	2	3	3	4	4
z_1	z_2	z_3	z_4	z_5	z_6	z_7	z_8																																																																																																																						
3	4	8	9	5	1	3	4																																																																																																																						
2	5	7	9	4	1	5	4																																																																																																																						
3	3	8	8	4	1	5	4																																																																																																																						
3	5	7	8	3	0	8	4																																																																																																																						
4	2	6	8	4	1	5	4																																																																																																																						
1	2	8	8	3	-	3	4																																																																																																																						
2	3	8	8	4	1	3	4																																																																																																																						
2	6	7	9	5	1	3	4																																																																																																																						
1	-	7	8	4	0	6	4																																																																																																																						
1	4	8	8	3	0	4	4																																																																																																																						
k_1	k_2																																																																																																																												
1	1																																																																																																																												
1	1																																																																																																																												
1	1																																																																																																																												
1	2																																																																																																																												
1	2																																																																																																																												
1	2																																																																																																																												
2	1																																																																																																																												
2	1																																																																																																																												
2	2																																																																																																																												
2	2																																																																																																																												
1																																																																																																																													
1																																																																																																																													
1																																																																																																																													
2																																																																																																																													
2																																																																																																																													
2																																																																																																																													
3																																																																																																																													
3																																																																																																																													
4																																																																																																																													
4																																																																																																																													

Рис. 2. Матрицы описания и различений.

По матрицам Q и R' построим матрицу U' , пример которой не приводится, поскольку рамки статьи ограничены.

Определим константные и устойчивые признаки; признак z_8 , равный 4-м, является константным; признаки $z_1^3 = 2, z_1^4 = 1, z_4^2 = 8, z_4^4 = 8, z_6^1 = 1, z_6^3 = 1$ и $z_6^4 = 0$ являются устойчивыми.

Удалив константный признак z_8 построим сокращённые матрицы Q' и R'' (рис. 3). Заметим, что в матрице Q' совпали две строки: 1-я и 5-я, выделенные на рис. 3 полужирным шрифтом.

$$\mathbf{Q}' = \begin{array}{c} z_1 \quad z_2 \quad z_3 \quad z_4 \quad z_5 \quad z_6 \quad z_7 \\ \begin{array}{|ccccccc|} \hline \mathbf{2} & \mathbf{3} & \mathbf{7} & \mathbf{8} & \mathbf{4} & \mathbf{1} & \mathbf{3} \\ \hline 3 & 5 & 8 & 9 & 5 & 1 & 5 \\ \hline 1 & 2 & 6 & 8 & 3 & 0 & 3 \\ \hline 4 & 5 & 8 & 8 & 4 & 1 & 8 \\ \hline \mathbf{2} & \mathbf{3} & \mathbf{7} & \mathbf{8} & \mathbf{4} & \mathbf{1} & \mathbf{3} \\ \hline 2 & 6 & 8 & 9 & 5 & 1 & 3 \\ \hline 1 & 2 & 7 & 8 & 3 & 0 & 4 \\ \hline 1 & 6 & 8 & 8 & 4 & 0 & 6 \\ \hline \end{array} \end{array} \begin{array}{l} 1 \quad \text{min} \\ 2 \quad \text{max} \\ 3 \quad \text{min} \\ 4 \quad \text{max} \\ 5 \quad \text{min} \\ 6 \quad \text{max} \\ 7 \quad \text{min} \\ 8 \quad \text{max} \end{array} \quad \mathbf{R}'' = \begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline 1 \\ \hline 2 \\ \hline 2 \\ \hline 3 \\ \hline 3 \\ \hline 4 \\ \hline 4 \\ \hline \end{array}$$

Рис. 3. Матрицы \mathbf{Q}' и \mathbf{R}'' .

Скорректируем матрицы \mathbf{Q}' и \mathbf{R}'' , применив правило 1 и обозначим их через \mathbf{Q}'' и \mathbf{R}''' соответственно (рис. 4). Заменённые строки выделены полужирным шрифтом на рис. 4.

$$\mathbf{Q}'' = \begin{array}{c} z_1 \quad z_2 \quad z_3 \quad z_4 \quad z_5 \quad z_6 \quad z_7 \\ \begin{array}{|ccccccc|} \hline \mathbf{3} & \mathbf{4} & \mathbf{8} & \mathbf{9} & \mathbf{5} & \mathbf{1} & \mathbf{3} \\ \hline \mathbf{2} & \mathbf{5} & \mathbf{7} & \mathbf{9} & \mathbf{4} & \mathbf{1} & \mathbf{5} \\ \hline \mathbf{3} & \mathbf{3} & \mathbf{8} & \mathbf{8} & \mathbf{4} & \mathbf{1} & \mathbf{5} \\ \hline 1 & 2 & 6 & 8 & 3 & 0 & 3 \\ \hline 4 & 5 & 8 & 8 & 4 & 1 & 8 \\ \hline \mathbf{2} & \mathbf{3} & \mathbf{8} & \mathbf{8} & \mathbf{4} & \mathbf{1} & \mathbf{3} \\ \hline \mathbf{2} & \mathbf{6} & \mathbf{7} & \mathbf{9} & \mathbf{5} & \mathbf{1} & \mathbf{3} \\ \hline 1 & 2 & 7 & 8 & 3 & 0 & 4 \\ \hline 1 & 6 & 8 & 8 & 4 & 0 & 6 \\ \hline \end{array} \end{array} \begin{array}{l} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \quad \text{min} \\ 5 \\ 6 \quad \text{max} \\ 7 \\ 8 \quad \text{min} \\ 9 \quad \text{max} \end{array} \quad \mathbf{R}''' = \begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline 1 \\ \hline 1 \\ \hline 2 \\ \hline 2 \\ \hline 3 \\ \hline 3 \\ \hline 4 \\ \hline 4 \\ \hline \end{array}$$

Рис. 4. Скорректированные матрицы \mathbf{Q}'' и \mathbf{R}''' .

Далее построим матрицу \mathbf{U}'' (рис. 5).

$$\mathbf{U}'' = \begin{array}{c} z_1 \quad z_2 \quad z_3 \quad z_4 \quad z_5 \quad z_6 \quad z_7 \\ \begin{array}{|ccccccc|} \hline 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \\ \hline 2 & 3 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ \hline 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 2 \\ \hline 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ \hline 1 & 1 & 2 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline \end{array} \end{array} \begin{array}{l} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \\ 6 \\ 7 \end{array}$$

Рис. 5. Матрица \mathbf{U}'' .

В результате выявления закономерностей получим: 1) признак z_4 — зависит от признаков z_1, z_2, z_5 ; 2) признак z_6 — зависит от признаков z_1, z_2 ; 3) признак z_6 — несущественный. Альтернативные и объяснительные признаки отсутствуют.

Построим БСП матрицы \mathbf{U}'' : $\{1; 7\}$, $\{2; 7\}$, $\{1; 2; 3\}$, $\{1; 3; 5\}$, $\{3; 4; 7\}$, $\{3; 5; 7\}$.

Проверим являются ли они БСП матрицы \mathbf{U}' (правило 2). БСП матрицы \mathbf{U}'' $\{1; 3; 5\}$, $\{3; 4; 7\}$ не являются БСП матрицы \mathbf{U}' . Следовательно, при построении БДТ они исключаются. По оставшимся БСП матрицы \mathbf{U}'' построим БДТ. В результате получились следующие БДТ: $T_1 = \{z_1, z_7\}$, $T_2 = \{z_2, z_7\}$, $T_3 = \{z_1, z_2, z_3\}$, $T_4 = \{z_3, z_5, z_7\}$.

Программная реализация

Алгоритм интеллектуального анализа k -значных данных реализован в виде динамически подключаемого модуля к интеллектуальному инструментальному средству ИМСЛОГ [6], на базе которого строятся прикладные интеллектуальные системы.

Модуль разработан на основе программной среды Borland C++ Builder. Входными данными модуля служат матрицы \mathbf{Q} и \mathbf{R} . На выходе получаем выявленные закономерности, включая все БДТ.

Библиотека классов модуля содержит математические объекты (k -значные векторы и матрицы), используемые в алгоритме, которые динамически создаются, обрабатываются и удаляются.

Заключение

Предложен оригинальный алгоритм интеллектуального анализа k -значных данных. Алгоритм позволяет производить построение БДТ одновременно с выявлением других закономерностей, тем самым уменьшая временные и стоимостные затраты на их построение. Приведён иллюстративный пример, наглядно показывающий процесс выявления закономерностей и описана программная реализация предложенного алгоритма.

Исследование алгоритма на ряде псевдослучайных и реальных данных и знаний позволит выявить область его целесообразного использования.

Литература

- [1] Журавлёв Ю. И. Об алгебраическом подходе к решению задач распознавания или классификации // Проблемы кибернетики: Вып. 33. Москва: Наука—1978. — С. 5–68.
- [2] Загоруйко Н. Г. Прикладные методы анализа данных и знаний—Н-ск: ИМ СО РАН, 1999. — 270 с.
- [3] Закревский А. Д. Логика распознавания. Изд. 2-е, доп.— Москва: Едиториал УРСС, 2003. — 144 с.
- [4] Янковская А. Е. Построение k -значных диагностических тестов в интеллектуальной системе с матричным представлением знаний // Сб. научн. труд. VI Национальной конф. по искусственному интеллекту с межд. уч. Т. I, Пущино, 1998. — С. 264–269.
- [5] Янковская А. Е. Логические тесты и средства когнитивной графики в интеллектуальной системе // Новые информационные технологии в исследовании дискретных структур. Доклады 3-ей Всерос. конф. с междунар. участием, Томск: СО РАН, 2000. — С. 163–168.
- [6] Янковская А. Е., Гедике А. И. Интеллектуальный анализ информации на базе инструментального средства ИМСЛОГ // Новости искусственного интеллекта. — 2005. — № 1. — С. 36–47.
- [7] Дюкова Е. В. О числе тупиковых покрытий целочисленной матрицы // Журнал вычислительной математики и математической физики. Том 45. — 2005. — № 5. — С. 935–940.